

モデル事業計画書

ワーキンググループ (W G) 名	多伎元気プロジェクト		
W G 構 成 員	会 社 名	役 職 名	氏 名
	(代 表 者) 株式会社 多伎振興	常務取締役	杉谷 伸二
	(会計責任者) 株式会社 多伎振興	総務課長	高見 智子
	特定非営利活動法人ぼんぼ ん船	理事（施設管理者）	柳楽 好美
	株式会社 多伎振興	営業統括	柳楽 順也
	特定非営利活動法人 出雲フィンランド協会	事務局長	河上 史子
WGでの活動テーマ	<p>実施するテーマの番号に○をつけてください。</p> <p>① 地域内での資金循環の促進</p> <p>2 生産性向上に向けたIT化等の促進</p> <p>3 経営者の意識・行動改革と多様化する働き方への対応</p> <p>4 人材確保支援</p> <p>5 事業承継の支援・第二創業の支援</p> <p>⑥ その他（山陰道「出雲～多伎」開通に向けた交流人口拡大の取組）</p>		
モデル事業の名称	多伎元気プロジェクト		
事業期間（当該年度）	令和4年(2022)12月 ～ 令和5年(2023) 2月		
事業期間（全体）	令和3年(2021) 9月 ～ 令和5年(2023) 2月（※最長2年度）		
モデル事業提案の背景 (現状・課題)	<p>令和6年(2024)に山陰道「出雲・多伎」間が開通する。高速道路は地域住民にとっては大変便利な「夢の道路」である一方、通過点となり、地域の活力が低下するなど2極化が予想されている。さらには少子高齢化が進み、平成17年に4,100人いた多伎町内人口が令和2年には3,300人まで減少するほど深刻化している。今まさに、高速道開通に向けて準備を開始しなければならない時期である。そのため、①効果的なPR方法 ②資金循環のための商品づくりの実践が今後の課題である。</p>		
モデル事業の目的	<p>地域が一体となって、トントウを使った仕掛けづくり、継続的な話題の提供、定期的な新商品の開発・販売で地域経済への貢献や資金の循環を促進し、多伎町全体の魅力づくりによる目的地化を図る。そして、地域内、近隣地域、県内、全国から来訪者を呼び込み地域コミュニティ及び地域経済を活性化させる。地域の人たちの連携によって成り立つこの取組は、少子高齢化・過疎化が進む他地域でも参考事例として活用が期待できる。</p>		

<p>モデル事業の内容</p>	<p>(活動テーマに対する取組の概要を記載)</p> <p>①効果的なPR活動</p> <p>(1) ブランディング構築</p> <p>昨年度、多伎町時代から親交のあるフィンランドとの関係性を活かし、新たな多伎町の魅力をPRするため、「多伎町＝トントウの宿る町」ブランディングに向け、準備を行ってきた。</p> <p>検討する中で、多伎町とフィンランドの繋がり、キャラクターとしての「トントウ」のどちらも認知度が低いと分かった。また、昨年度振興会議においても同様の指摘を受けた。</p> <p>このことから、多伎町とフィンランドの繋がりを知ってもらうため、多伎町とフィンランド・カラヨキ市が姉妹都市に至った経緯を整理し、子どもにも伝わりやすい物語を作成する。併せて「トントウ」の認知度を高める取組として、「トントウ」を親しみやすくするため、キャラクター化する。</p> <p>(2) 情報発信</p> <p>上記(1)で作成したキャラクターと物語を使用して、パンフレット(絵本)を作成する。パンフレットは、道の駅に配置するほか、多伎振興、フィンランド協会、多伎元気な会などで主催・共催するイベント時に配布する。老若男女・市内市外を問わず目にする機会を増やすことで、「多伎町＝トントウの宿る町」のイメージ強化を目指す。</p> <p>②資金循環のための商品づくり</p> <p>(1) WGメンバーによる商品づくり</p> <p>昨年試作及び試験販売を行ったクッキーを、作成した「トントウ」キャラクターを使用して再作成する。試験販売時に「トントウが何者か分からない」という意見があったため、説明用ミニカードを添付する。</p> <p>また、昨今ブームとなっており、多伎町とフィンランドの繋がりにも深く関連している、フィンランド式サウナにまつわるグッズを新規に作成する。趣味の商品は少々高くても購入される傾向にあるため、収益を得、地域の基礎財源としていくためのポテンシャルが高い。また、サウナ関連テレビ番組の放映、出雲市役所サウナ部のイベントなど情報発信に繋がる機会が多いため、ブランディング強化の役割も期待できる。</p> <p>その他、道の駅でお土産として需要の高い日用品(文具等)を試作する。</p> <p>(2) 町内事業者による商品づくり</p> <p>昨年度から「多伎元気な会」に参画しているWG以外の事業者の商品考案を依頼しており、引き続き協力いただきたいと考えている。WGメンバーではないため、協力を得ることが難しい部分もあるが、事業趣旨に賛同いただき、一体となって事業を進め、関連商品数の増加に繋げたい。</p>
<p>期待できる効果</p>	<p>①自主財源や収益性を向上させ、持続可能な地域経済循環に寄与する。</p> <p>②情報発信力が強化され、出雲の西の玄関口として全国に出雲市多伎町をアピールでき、交流人口増加を見込める。</p> <p>③地域の新たな魅力が創出され、地域住民が域外に誇れるまちづくりに繋がる。</p> <p>④地域のイベント等との連携により、地域団結力を醸成することが見込める。</p> <p>⑤地域愛が醸成され、将来の人材育成・定住が見込める。</p>

事業費	今年度	収入		支出	
		項目	金額	項目	金額
		市補助金	973千円	イラスト制作、パンフレット印刷、グッズ製作	647千円
			千円	ミニカード印刷	29千円
			千円	原材料（クッキー）	21千円
			千円	消耗品（包装）	11千円
			千円	消耗品（型）	40千円
			千円	サウナタオル試作	115千円
			千円	サウナハット試作	110千円
		合計	973千円	合計	973千円



多伎町マスコットキャラクター


「トントウ」


使用マニュアル


株式会社あしたの為のDesign

キャラクターの色指定




 帽子、口、服装
C:0 M:90 Y:90 K:0

 目、鼻、服装
C:80 M:65 Y:0 K:0

 髪、眉毛、まつ毛、服装
C:0 M:0 Y:100 K:0

 肌
C:0 M:20 Y:25 K:0

 頬、肌の影
C:0 M:50 Y:60 K:0

キャラクターの色指定



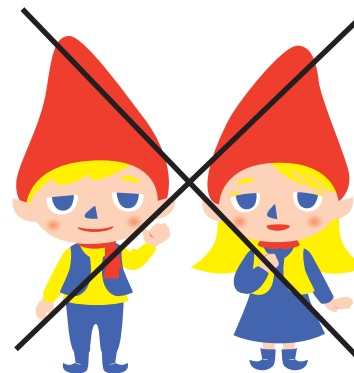
	口、帽子 C:0 M:90 Y:90 K:0		肌 C:0 M:20 Y:25 K:0
	目、鼻、服装 C:80 M:65 Y:0 K:0		頬、肌の影 C:0 M:50 Y:60 K:0
	鼻、服装 C:0 M:50 Y:100 K:0		髪、帽子、服装 C:0 M:35 Y:95 K:0
	帽子、服装 C:30 M:90 Y:100 K:0		帽子、服装 C:0 M:55 Y:30 K:0
	帽子、服装 C:75 M:30 Y:0 K:0		帽子、服装 C:0 M:70 Y:40 K:0
	帽子、服装 C:85 M:45 Y:0 K:0		帽子、服装 C:50 M:0 Y:100 K:0
	帽子、服装 C:60 M:10 Y:0 K:0		帽子、服装 C:7 M:3 Y:5 K:0
	帽子、服装 C:0 M:0 Y:100 K:0		帽子、服装 C:30 M:0 Y:5 K:0
	服装 C:50 M:0 Y:5 K:0		帽子、服装 C:75 M:0 Y:100 K:0
	服装 C:65 M:0 Y:15 K:0		帽子、服装 C:20 M:0 Y:100 K:0
	服装 C:0 M:80 Y:95 K:0		

注意事項 キャラクターの個性、イメージの統一を図るため、以下の注意事項をご確認ください。

●指定以外の色は使用できません



●縦横比率を変えるなど、変形することはできません



●左右反転して使用することはできません。



●キャラクターの一部を省略したり、服装や表情などデザインを変更することはできません



●キャラクターの一部が同化する背景色を使わないようご注意ください



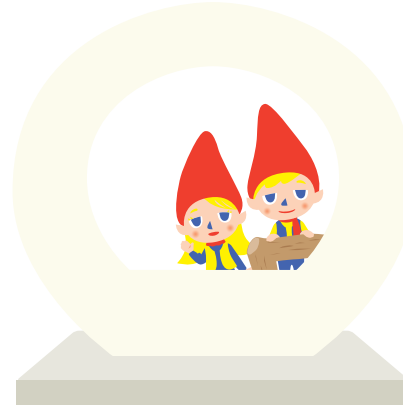
ポーズバリエーション01



正面



横向き



オブジェからこんにちは



うれしい



えいえいおー!



歩く



おじぎ



おやすみ

ポーズバリエーション02



発見



びっくり



考え中



振り向く



座る



出発進行



イルカとトントゥ



いちじくとトントゥ

子どもたち



いちじく



海



太陽



夕日



芝桜



雲



丘

トントゥがやってきた

(p1-p2)

フィンランドは 自然豊かな国で、 森や家の中に トントゥという妖精がいます。

トントゥは、 火事や病気から 家を守り、しあわせを 運んでくれると言われていています。

(p3-p4)

フィンランドから 多伎町に 木材が運ばれて キララコテージができました。
トントゥは 木材と一緒に 多伎町にやってきました。

ある日 トントゥは 潮の香りに 誘われて、 町へ 飛び出しました。

(p5-p6)

多伎町の 景色を見て、 びっくり!

美しい海と 砂浜と 太陽は ふるさと フィンランドに そっくりです。

「自然豊かで、 なんて すてきな 町だろう」

感動したトントゥは、 多伎町が すっかり 気に入って、 移り住みました。

かわいい 子どもたちも、 生まれました。

みんな この町の お気に入りの場所で 遊んでいます。

(p7-p8)

こうして、 多伎町に トントゥが宿り、 みんなが 楽しく 過ごせるように、
いつも 見守ってくれています。

表 4

発行：多伎元気な会



表 1

トントウが
やってきた



p1

フィンランドは自然豊かな国で、
森や家の中にトントウという
妖精がいます。

トントウは、火事や病気から、
家を守ってくれると言われてています。

p2



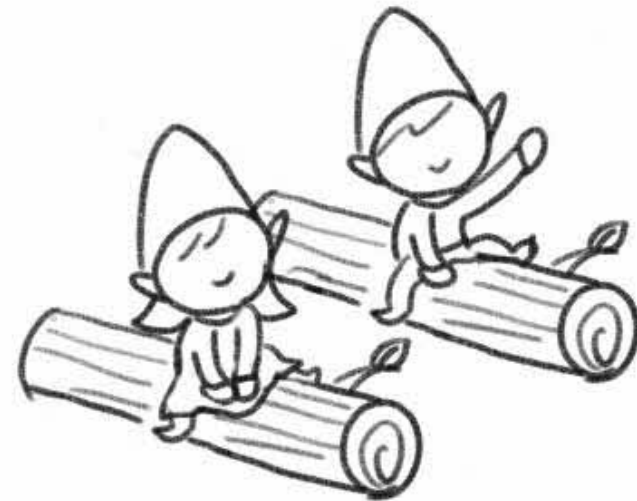
フィンランドの家。トントウが見守る

p3

森に住んでいたトントウは、
ある日木材と一緒に
多伎町にやって来ました。

「多伎町ってどんなところだろう？」
トントウは町へ飛び出しました。

p4



丸太に乗って移動するトントウ

p5

p6

多伎町の景色を見て、びっくり！
美しい海と砂浜の景色は、
ふるさとフィンランドにそっくりです。

「自然も豊かで、なんてすてきな町だろっ」

感動したトントゥは、
多伎町をすっかり気に入って、
移り住みました。

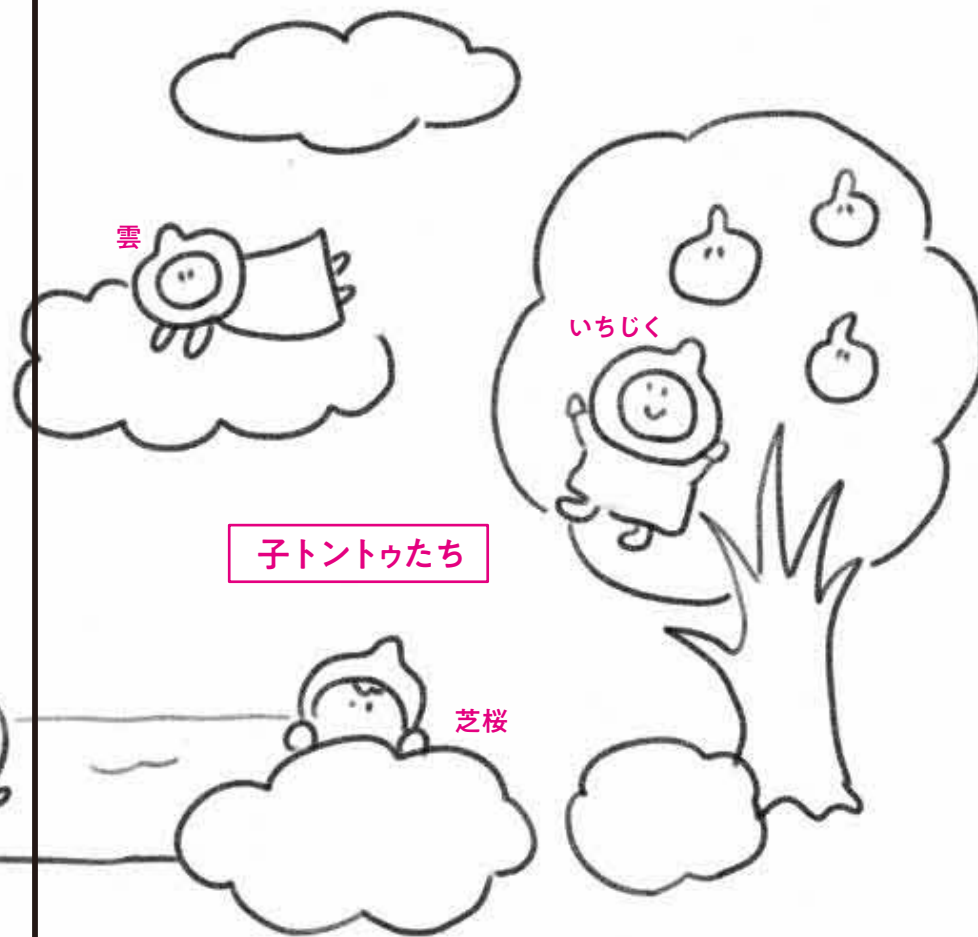
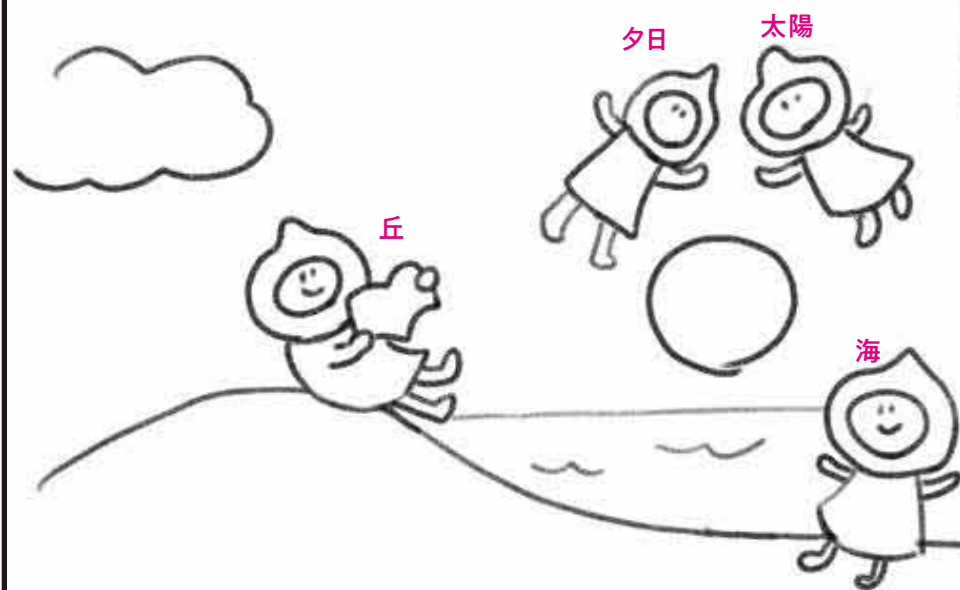


キララ多伎や海の景色

p7

p8

かわいい子どもたちも生まれました。
みんな多伎町のお気に入りの場所で
遊んでいます。



p9

p10

こうして、多伎町にはトントウが宿り、
みんなが楽しく過ごせるように
いつも見守っています。



多伎見守るトントウたち

※多伎の風景の中で子どもたちが
隠れんぼしてるようなページに
したいと思っています。

トントウがやってきた

2023年2月2日発行

発行 多伎元気な会
株式会社 多伎振興
NPO法人 出雲フィンランド協会
NPO法人 ぼんぼん船

企画・編集 多伎元気な会／あしたの為のDesign

文・絵 あしたの為のDesign

© 2023, TAKI GENKI NA KAI, ASHITA NO TAME NO DESIGN
Printed in Japan

紙のはしや、カドで、手や指を傷つけることがあります、ご注意ください。



KIRARA



トントウが やってきた

フィンランドは しぜん 自然ゆたかな くに 国で
もり 森や いえ 家の中に なか トントウという
ようせいが います。

トントウは かじ 火事や き びょう気から
いえ 家を まもり まもり しあわせ しあわせを はこ 運んでくれると
いわれています。



フィンランドから たぎちよう 多伎町に
もく 木ざいが はこ 運ばれて
キララコテージが できました。

おやおや？
どうやら き その木には トントウが
やどっていたようです。



ある日 ひ トントウは
しお 潮のかおりに さ さそわれて
まち 町へ だ とび出しました。



たさちよう けしき^みを見て、びっくり！

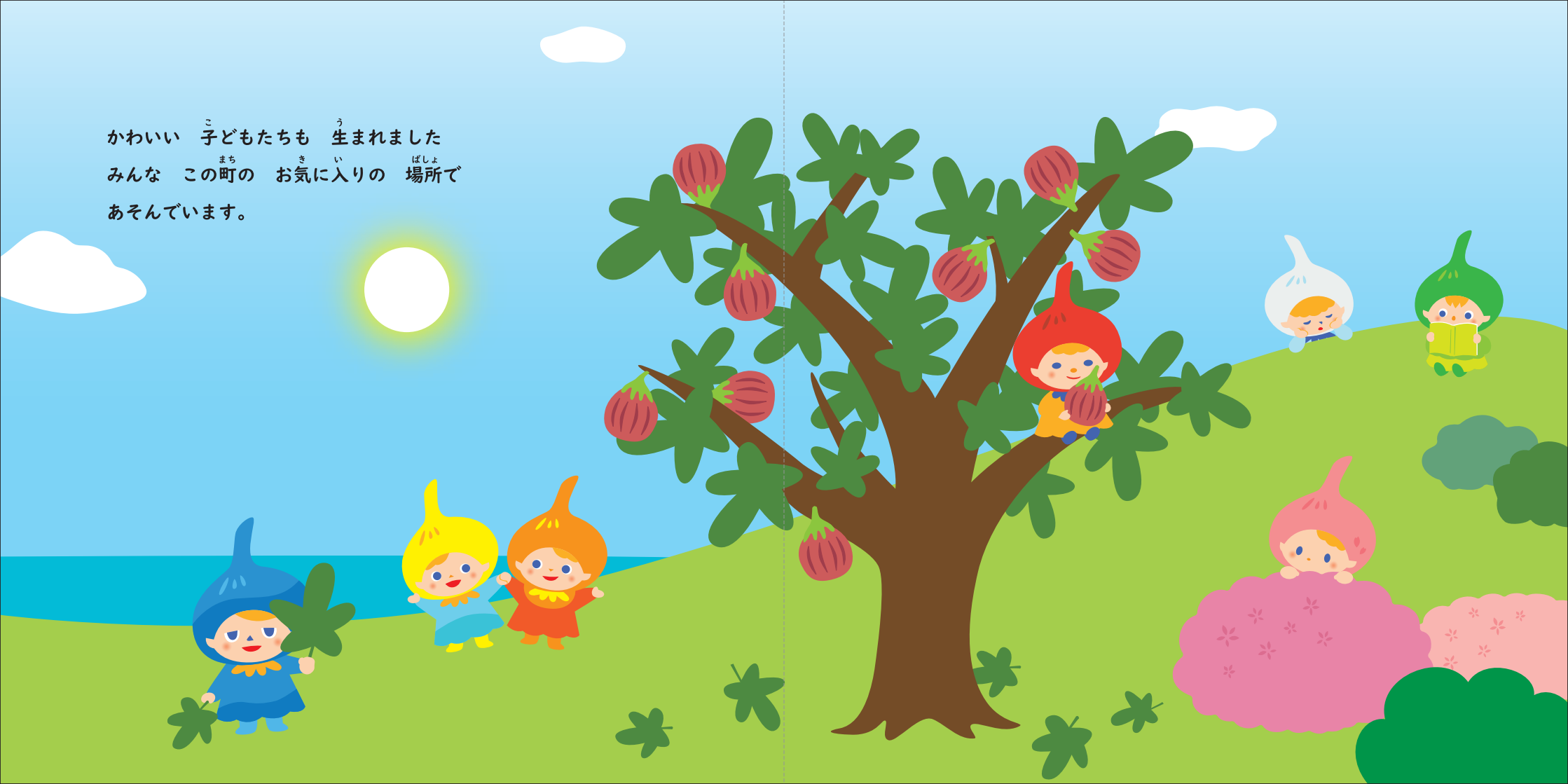
うつくしい^{うみ}海と すなはまと たいようは
ふるさと フィンランドに そっくりです。

しぜん 「自然^{しぜん}ゆたかで なんてすてきな^{まち} 町^{まち}だろう」

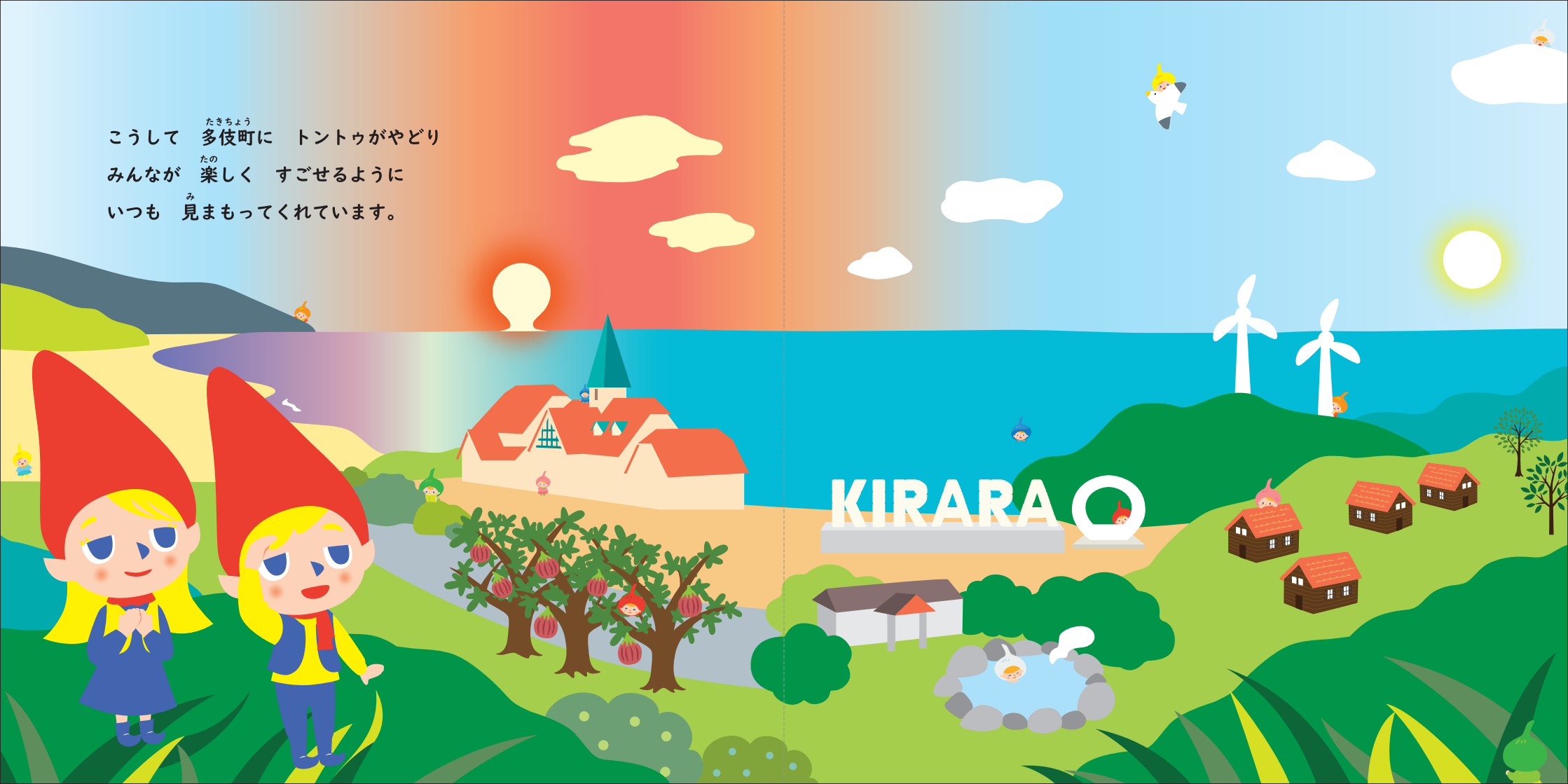
かんだうした トントウは
たさちよう 多伎町^{たさちよう}が すっかり 気に入り^{きい}て
うつりすみ^{うつりすみ}ました。



かわいい ともたちも 生まれました
みんな この町の お気に入りの 場所で
あそんでいます。



こうして ^{たきちよう}多伎町に トントウがやどり
みんなが ^{たの}楽しく すごせるように
いつも ^み見まもってくれています。



しあわせを運ぶ 妖精「トントウ」

トントウは
フィンランドの妖精
森や家の中に住み込んで
みんながいつも
楽しく過ごせるように
火事や病気から
守ってくれるそうです。



TONTTU in TAKI TOWN

トントウグッズ価格表

税抜き

税込

	原価	数量	原価計	売価案1	売価計1	販売数3/18.19	売上金額	販売数4/2	売上金額
一筆箋	750	100	75,000	380	38,000	13	4,940	0	0
クリアファイル	280	100	28,000	400	40,000	46	18,400	1	400
トートバッグ	670	100	67,000	980	98,000	8	7,840	2	1,960
シール	405	100	40,500	300	30,000	7	2,100	1	300
ロットが小さいため、原価高			210,500	合計	206,000		33,280		2,660

サンプルとして各2個使用